


**CARNET INSTITUCIONAL 2024 - 2025**

INDICADOR	CATEGORÍA	INDICE MAX.
<b>ACADÉMICO</b> Corresponde a los promedios obtenidos en cada uno de los tres trimestres, con promedio general anual: 10 para Mérito académico 95 para Aprovechamiento académico 90 para Apoyo a la educación para continuidad	<b>1ER TRIMESTRE</b>	5%
	<b>2DO TRIMESTRE</b>	5%
	<b>3ER TRIMESTRE</b>	5%
<b>DESAFÍOS BENEMÉRITO</b> Comprende las actividades como concursos, demostraciones, conferencias, talleres en las que tendrán participación activa alumno y padre de familia.	<b>LITERATURA</b> Calaveritas literarias, composición literaria, café literario	5%
	<b>EXPRESIÓN ORAL</b> Oratoria, poesía, leyendas y cuentos	5%
	<b>LENGUA EXTRANJERA</b> Spelling bee, dubbing contest	5%
	<b>ARTES</b> Galería artística, exposición de pintura, carteles, murales, banda musical	5%
	<b>ESCUELA PARA PADRES</b> Conferencias, talleres, reuniones	5%
	<b>DEPORTES</b> Talleres deportivos, torneos, competencias	5%
	<b>CIVISMO</b> Participación en actos patrios, portar el uniforme completo	5%
<b>EVENTOS BENEMÉRITO</b> Participación activa en los diferentes programas eventos y presentaciones que se realicen en el ciclo escolar, en donde los alumnos deberán exponer y demostrar las habilidades, talentos y cualidades que desarrollen en la Experiencia Benemérito	<b>DÍA DE LA BANDERA</b> Desfiles, concursos, presentaciones, escolta, abanderamiento	2.5%
	<b>DÍA DE MUERTOS</b> Baile artístico, ofrendas, murales, tapetes artísticos, pasarela	2.5%
	<b>NAVIDAD</b> Baile temático, actividades navideñas, decoración	2.5%
	<b>ANIVERSARIO BENE</b> Demostraciones, baile artísticos	2.5%
	<b>NATALICIO DE BENITO JUÁREZ</b> Homenaje cívico y cultural	2.5%
	<b>DÍA DE LA MAMÁ</b> Bailes modernos, actividades temáticas	2.5%
	<b>DÍA DEL PAPÁ</b> Bailes modernos, actividades temáticas	2.5%
	<b>EXPOSICIONES Y FERIAS</b> Feria de emprendimiento, presentación de proyectos, exposición de trabajos, big challenger	2.5%
<b>WORLD CHANGES</b> Participación activa por parte de los alumnos en donde presentarán proyectos y propuestas con impacto social, ambiental y científico, con la finalidad de lograr un cambio en la sociedad en que vivimos, transformando con su aportación en bien de las generaciones actuales y futuras: Feria Maker, National Geographic Challenge, playas limpias, Film Fest, Reciclando-ando	<b>CONSUMO RESPONSABLE</b> Actividades que minimizan el impacto negativo en el medio ambiente y que permitan desarrollar la conciencia crítica en los alumnos	10%
	<b>DIVERSIDAD Y CONVIVENCIA</b> Actividades que promuevan el respeto, valoración y aceptación de diferencias de cada persona, reconocer la diversidad cultural, étnica, religiosa, lingüística; promover el diálogo y la construcción de relaciones sociales armónicas	10%
	<b>VIDA SALUDABLE</b> Actividades que promueven el bienestar físico, mental y emocional adoptando hábitos y comportamientos saludables, reduciendo con ello los factores de riesgo en la salud	10%